

**ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN PARA EL DESARROLLO DE UN  
PROTOTIPO QUE PERMITA EL MANEJO ADMINISTRATIVO DE UN CAFÉ-  
BAR**

**ANDRES FELIPE SANCHEZ VALENCIA  
DIEGO ALEJANDRO VALENCIA BERMUDEZ**

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA  
FACULTAD DE INGENIERÍAS  
INGENIERÍA EN SISTEMAS Y CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN  
PEREIRA-2018**

**ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN PARA EL DESARROLLO DE UN  
PROTOTIPO QUE PERMITA EL MANEJO ADMINISTRATIVO DE UN CAFÉ-  
BAR**

**ANDRES FELIPE SANCHEZ VALENCIA  
DIEGO ALEJANDRO VALENCIA BERMUDEZ**

**JUAN DE JESÚS VELOZA MORA  
Profesor**

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA  
FACULTAD DE INGENIERÍAS  
INGENIERÍA EN SISTEMAS Y CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN  
PEREIRA-2018**

## **TABLA DE CONTENIDO**

<b>1. INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>5</b>
<b>2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA .....</b>	<b>5</b>
<b>3. JUSTIFICACIÓN .....</b>	<b>6</b>
<b>4. OBJETIVOS .....</b>	<b>6</b>
<b>4.1. OBJETIVO GENERAL .....</b>	<b>6</b>
<b>4.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....</b>	<b>6</b>
<b>5. MARCO REFERENCIAL.....</b>	<b>6</b>
<b>5.1. MARCO TEÓRICO .....</b>	<b>6</b>
<b>5.2. MARCO CONCEPTUAL.....</b>	<b>7</b>
<b>5.3. MARCO LEGAL.....</b>	<b>8</b>
<b>6. ALCANCE Y LIMITACIONES .....</b>	<b>8</b>
<b>7. METODOLOGÍA.....</b>	<b>9</b>
<b>8. DESARROLLO.....</b>	<b>10</b>
<b>8.1. TOMA DE REQUERIMIENTOS .....</b>	<b>10</b>
<b>8.2. HISTORIAS DE USUARIO .....</b>	<b>11</b>
<b>8.3. CASOS DE USO.....</b>	<b>20</b>
<b>8.3.1. DIAGRAMA CASO DE USO GENERAL .....</b>	<b>20</b>
<b>8.3.2. CASOS DE USO ESPECÍFICOS .....</b>	<b>20</b>
<b>8.4. DIAGRAMAS DE SECUENCIA .....</b>	<b>37</b>
<b>8.4.1. AGREGAR PEDIDO A LA MESA .....</b>	<b>37</b>
<b>8.4.2. ASIGNAR CAJA BASE .....</b>	<b>37</b>
<b>8.4.3. AGREGAR UN EVENTO .....</b>	<b>38</b>
<b>8.4.4. EXPORTAR.....</b>	<b>38</b>
<b>8.4.5. LOGIN .....</b>	<b>39</b>
<b>8.4.6. ABRIR UNA MESA .....</b>	<b>39</b>
<b>8.4.7. AGREGAR AL INVENTARIO.....</b>	<b>40</b>
<b>8.4.8. AGREGAR UN PRODUCTO.....</b>	<b>40</b>
<b>8.4.9. CAMBIO DE MESA.....</b>	<b>41</b>
<b>8.4.10. VER INVENTARIO .....</b>	<b>41</b>
<b>8.4.11. MODIFICAR INVENTARIO .....</b>	<b>42</b>
<b>8.4.12. MODIFICAR PRODUCTOS .....</b>	<b>42</b>
<b>8.4.13. VER PRODUCTOS .....</b>	<b>43</b>
<b>8.4.14. REGISTRAR FACTURA .....</b>	<b>43</b>
<b>8.5. DIAGRAMA DE CLASES .....</b>	<b>44</b>

8.6. DIAGRAMA DE COMPONENTES.....	44
8.7. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE .....	45
8.8. MODELO DE BASES DE DATOS.....	45
9. CONCLUSIONES.....	46
10. APORTES .....	47
11. RECOMENDACIONES.....	47
12. BIBLIOGRAFIA Y WEBGRAFIA .....	47
13. ANEXOS.....	48

## **1. INTRODUCCIÓN**

El proyecto fue inspirado en un café en Santa Rosa de Cabal, el cual maneja sus pedidos utilizando una maqueta del lugar, donde colocan un papel con el pedido en la zona en la que se encuentra la mesa dentro del café, se lleva un control del inventario de manera manual. Este sistema funcionó bien al principio pero a medida que el café bar se fue haciendo más popular llegó el momento en que algunos procesos requieren ser atendidos cada vez más rápido o con un mejor control.

Después de hacer un análisis a los servicios que ofrece el café y los procesos que se realizan dentro del mismo se encontraron varias cualidades que podían ser optimizadas en cuanto a tiempo y precisión con el uso de tecnologías de la información.

Se plantea la automatización de algunos procesos que realiza este sitio como: el registro de pedidos, el manejo de inventario, y el control de las ventas realizadas. Con la implementación de este prototipo se quiere mejorar el tiempo que tarda un mesero en registrar un pedido, facilitar el control de la materia prima o inventario y mejorar control de las ventas realizadas.

## **2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA**

En la actualidad se han presentado avances a nivel tecnológico que hacen más fáciles y rápidas las tareas diarias de organizaciones y personas, pero aún hay lugares los cuales no aprovechan el uso de las tecnologías como lo son: cafés y bares. Estos lugares suelen prestar sus servicios de una manera muy anticuada, registrando los pedidos de los clientes en notas lo cual genera confusiones a la hora de entregar las ordenes, un manejo del inventario tedioso requiriendo una revisión periódica de la cantidad de productos que se encuentren, el cálculo del valor a pagar en las cuentas se llevan a cabo de forma manual lo que puede generar errores en el cobro de las órdenes, dificultad para llevar un registro de las ventas realizadas en el día provocando incertidumbres en estas ventas y confusiones en la cantidad de dinero generado el día.

Al realizar las tareas de esta forma se puede tardar más tiempo en el préstamo del servicio, lo cual hace que se puedan atender menos clientes en cierto tiempo, se generen confusiones en los pedidos de los clientes, en el manejo del inventario o los montos totales de las facturas a los clientes, esto provoca que estos lugares pierdan fama, tiempo y dinero.

### 3. JUSTIFICACIÓN

En el 2017 los cafés y bares se han vuelto lugares muy populares tanto para el público local como para el público turístico, al ser muchas las personas que visitan este tipo de establecimientos, se genera una mayor demanda en los servicios ofrecidos por estos lugares como: la facturación, la gestión de pedidos, los cálculos de cuentas, además de esto se tienen otros procesos internos dentro del bar que requieren de atención continua. Estos servicios y procesos pueden ser mejorados con el uso de herramientas tecnológicas, las cuales permiten realizar de manera más rápida y sencilla este tipo de tareas.

### 4. OBJETIVOS

#### 4.1.OBJETIVO GENERAL

Elaborar un prototipo mediante el cual se pueda facilitar el préstamo de servicios y automatizar algunos procesos ofrecidos en un café o bar. Caso de estudio triqui café bar en santa rosa de cabal.

#### 4.2.OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Realizar el levantamiento de los requerimientos necesarios para desarrollar el prototipo.
- Analizar los requerimientos obtenidos.
- Diseñar el prototipo.
- Desarrollo del prototipo.

### 5. MARCO REFERENCIAL

#### 5.1.MARCO TEÓRICO

**Requerimientos:** En (Sommerville, 2008) se describen los requerimientos como los servicios que se van a implementar en el sistema y las restricciones que debe tener, reflejan las necesidades de los clientes y buscan solucionar un problema por medio de un sistema. La definición debe ser detallada de tal forma que el cliente entienda que hace el sistema. Se debe mencionar también que para (Sommerville, 2008) los requerimientos se pueden definir como:

- **Requerimientos de usuario:** Son los requerimientos que el sistema va a proporcionar y las restricciones para su funcionamiento.
- **Requerimientos del sistema:** Es la especificación funcional del sistema donde se describe detalladamente las funciones servicios y restricciones operativas del sistema que se va a implementar.

- **Requerimientos funcionales y no funcionales:**

- **Funcionales:** Especifican los servicios que debe tener el sistema, entradas, como se debe comportar de acuerdo a situaciones particulares y también se puede colocar lo que no debe hacer el sistema.
- **No funcionales:** Son restricciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema. Incluyen restricciones de tiempo, sobre el proceso de desarrollo y estándares. Los requerimientos no funcionales elaboración de anuales e informe final.

**Diseño:** Según los autores del libro Introducción a la Ingeniería del Software<sup>3</sup>, el diseño del software “es el proceso en el cual se pueden aplicar distintas técnicas y principios con el fin de definir un dispositivo, proceso o sistema con los suficientes detalles como para permitir su realización física”.

**Pruebas:** En la fase de pruebas se pueden desarrollar todas las actividades que tienen relación con la ejecución de todos los componentes de la página según circunstancias previamente especificadas y la muestra de resultados esperados. Es común encontrar fallas, inconsistencias o errores verificando en qué fase se originó el problema y correcciones para solucionarlo.

**UML:** En (Larman, 2003, pág. 10) se define como Lenguaje Unificado de Modelado para especificar, visualizar, construir y documentar los artefactos de los sistemas de software. Se puede utilizar para dibujar diagramas de dominio del problema, diseño de software propuesto o uno que ya esté implementado, nos permite comunicar ideas centradas a través el diseño de diagramas.

## 5.2. MARCO CONCEPTUAL

**Caso de uso:** Diagramas que sirven para mostrar la funcionalidad del sistema desde el punto de vista de sus interacciones con el exterior y sin entrar en una descripción detallada ni en la implementación de estas funciones.

**Diagramas:** Un diagrama es un gráfico que puede ser simple o complejo, con pocos o muchos elementos, pero que sirve para simplificar la comunicación y la información sobre un proceso o un sistema determinado.

**Vistas 4+1:** Las vista 4+1 es un modelo de vista diseñado por Philippe Krutchen para “describir la arquitectura de sistema intensivos en software, basado en múltiples vistas”. Las Vistas son usadas para describir el sistema desde el punto de vista de diferentes “interesados”, como por ejemplo usuarios finales, desarrolladores y directores de

proyecto. Las 4 vistas del modelo son: la lógica, de desarrollo, de proceso y física, y en adición, algunos casos de uso o escenarios específicos son usados como la vista “más uno”, dándole nombre al modelo.

**Java:** Es un lenguaje de programación orientado a objetos, con la intención de que los programadores escribieran el código solo una vez y lo ejecutarán en cualquier dispositivo.

**Objeto:** Se trata de un ente abstracto usado en programación que permite separar los diferentes componentes de un programa.

**Atributos:** Datos que caracterizan al objeto. Son variables que almacenan datos relacionados al estado de un objeto.

**Métodos:** Caracterizan el comportamiento de un objeto, es decir, son todas las acciones que el objeto puede realizar por sí mismo.

**NetBeans IDE:** Es un entorno de desarrollo, una herramienta para que los programadores puedan escribir, compilar, depurar y ejecutar programas. Está escrito en Java, pero puede servir para cualquier otro lenguaje de programación.

**Café-bar:** Es un local donde se sirven bebidas que suelen tomarse de pie al lado de la barra

### 5.3 MARCO LEGAL

- Constitución Política de Colombia, artículos 14, 25 y 26.
- Código de Comercio, Decreto 420 de 1971
- Código Nacional de Policía y Convivencia, Ley 1801 de 2016
- Decreto 2395 de 1999
- Ley 1607 de 2012
- Resolución 347 de 2007
- Ley 300 de 1996
- Ley 1739 de 2014
- Ley 715 de 2001
- Ley 1558 de 2018

## 6. ALCANCE Y LIMITACIONES

Se desea un prototipo con el cual se faciliten las tareas que los empleados y encargado de estos lugares realizan, donde se pueda llevar a cabo el registro de pedidos, el cálculo de manera individual y en grupo de la cantidad a pagar por los productos pedidos, un control del inventario,



recetas para la preparación de productos. Se podrá generar informes sobre los productos vendidos en un rango de fecha deseado por el encargado del lugar en formato hoja de cálculo (XLSX).

Se tendrá un prototipo donde los usuarios podrán realizar las siguientes funciones:

- Se tienen dos vistas principales, en la primera los empleados como meseros pueden interactuar con el software y otra donde solo el encargado tiene acceso.
- Un mapa del café-bar donde están ubicadas las mesas con las que cuenta el sitio, estas mesas cuentan con funcionalidad.
- Cada mesa cuenta con un menú desde el cual se pueden registrar pedidos, generar factura, modificar pedido, cancelar pedido.
- En el mapa del sitio tiene un botón con el cual se puede notificar gastos hechos en el día
- se tendrá un cierre de caja en la vista principal donde se encuentra el mapa.
- Una vista donde solo puede entrar el administrador a través de un Usuario y una contraseña.
- El administrador puede agregar recetas, agregando los insumos necesarios y la cantidad de estos.
- El administrador puede agregar insumos al inventario o actualizar la cantidad que hayan de estos.
- El administrador agrega la cantidad de caja base con la que se iniciara el día.
- El administrador puede exportar dos archivos en hoja de cálculo (XLSX) especificando un rango de fechas, en los archivos están los productos vendidos, la mesa en la que se vendió, hora, fecha y los eventos que se hayan generado en esas fechas.

Se usará una base de datos local, las mesas puestas en el mapa del lugar serán fijas.

## **7. METODOLOGÍA**

Se plantea utilizar la metodología de desarrollo en cascada utilizada para el desarrollo de software que consta de una secuencia de actividades o etapas, las etapas se deben terminar completamente antes de pasar a la siguiente. Debido a que es proyecto mediano y se tienen requisitos muy claros, además el alcance que se plantean metas claras, donde se espera que no tengan mayores cambios a lo largo del ciclo de vida del proyecto. Las etapas consisten en el análisis de requerimientos, el diseño, la implementación y las pruebas, se omite la etapa de mantenimiento ya que es un proyecto con fines académicos y optar al título de ingeniero en sistemas. Se tendrán las siguientes fases en el ciclo de vida del proyecto:

- En el inicio del proyecto, tenemos la definición y el alcance de los mismos, a través de la construcción del documento del anteproyecto.
- La planificación del proyecto (calendario, recursos necesarios, costo)

- Definición de las necesidades del proyecto y el análisis en detalle de la solución, en este caso la construcción del prototipo.
- Implementación del prototipo.
- Prueba que el prototipo funciona.
- Cierre del proyecto.

## CRONOGRAMA

El siguiente es un posible cronograma sujeto a cambios a medida se vaya avanzado en la elaboración de los documentos iniciales para realización del trabajo de grado. Los años correspondientes a los meses indicados en el siguiente cronograma corresponde al final del 2017 e inicio del 2018.

<b>Fase \ Mes (2017 y 2018)</b>	<b>Octubre</b>	<b>Noviembre</b>	<b>Diciembre</b>	<b>Enero</b>	<b>Febrero</b>	<b>Marzo</b>	<b>Abril</b>
Planteamiento del anteproyecto							
Construcción de la ficha técnica							
Toma de requerimientos							
Análisis y diseño							
Desarrollo							
Pruebas							

## 8. DESARROLLO

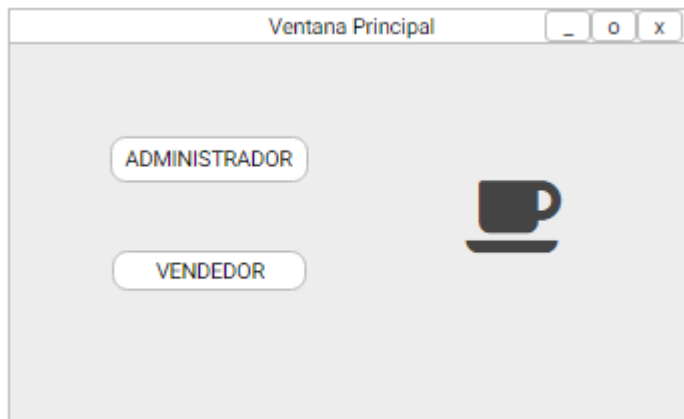
### 8.1. TOMA DE REQUERIMIENTOS

Para la toma de requerimientos se utilizó la técnica de entrevista personal con el interesado, en este caso el Diego Alejandro Sánchez Morales, administrador del bar, dejando como resultado la entrega de las funcionalidades necesarias, un planteamiento de la vista principal de los meseros.(ver documento anexo)

Dejando como resultado la entrega de los campos específicos que toda

historia clínica contiene, y subrayados los campos adicionales que la historia clínica para la medicina alternativa, según concepto del profesional, tiene este tipo de historia (Ver documento anexo).

## 8.2. HISTORIAS DE USUARIO

Historia de Usuario		
HU_ID: 1	Nombre: ventana principal.	
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1	
Descripción: yo como usuario espero tener una ventana principal en la cual poder elegir el rol que voy a seleccionar.		
		
Observaciones:		
<ul style="list-style-type: none"><li>Los roles a seleccionar serán: Administrador o Vendedor.</li></ul>		
Criterio de Aceptación: Funcionamiento correcto de la ventana.		

Historia de Usuario	
HU_ID:2	Nombre: Mesas ventana del vendedor.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: Yo como usuario vendedor, espero que la ventana vendedor tenga el mapa del café con todas las mesas que este tenga y poder interactuar con cada mesa.	

Ventana Vendedor

Mesa 1

Mesa 2

Mesa 3

Mesa 4

Mesa 5

Mesa 6

Mesa 7

Mesa 8

Mesa 9

Eventos

Volver

**Observaciones:**

- Las mesas dentro del café son fijas debido a que es el espacio con el que cuenta el local
- Se pueda interactuar con más de una mesa al mismo tiempo.

**Criterio de Aceptación:** Funcionamiento interactivo de cada mesa.

Historia de Usuario	
HU_ID:3	Nombre: Eventos ventana del vendedor.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: Yo como usuario vendedor, espero que la ventana vendedor cuente con una opción en la cual pueda notificar eventos. La cual permita poner una descripción y el costo de este.	
Observaciones:	
Criterio de Aceptación: Funcionamiento correcto de los eventos.	

Historia de Usuario	
HU_ID:4	Nombre: Funciones de las mesas.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: Yo como usuario vendedor, espero tener una ventana, la cual cuente con varias funcionalidades (agregar pedido, modificar pedido, generar factura y cambio de mesa) y además me muestre los pedidos actuales de cada mesa de manera independiente si existen.	

Mesa #1

Agregar Pedido

Modificar Pedido

Generar Recibo

Mesa 2

Cambio de Mesa


Volver

Producto	Cantidad	Cambio de Mesa
----------	----------	----------------

**Observaciones:**

**Criterio de Aceptación:** Funcionamiento correcto de cada mesa.

Historia de Usuario				
HU_ID:5	Nombre: Ventana agregar pedido.			
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1			
<p><b>Descripción:</b> Yo como usuario vendedor, espero contar con una ventana en la cual pueda agregar pedidos, la cual me permita agregar productos a un pedido y la cantidad de estos.</p> <p>Agregar Pedidos</p> <p>Nombre del producto:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Costo</th> <th>Cantidad</th> </tr> </thead> <tbody> </tbody> </table> <p>CONFIRMAR VOLVER</p>		Nombre	Costo	Cantidad
Nombre	Costo	Cantidad		
<p><b>Observaciones:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se están agotando los insumos para preparar algún producto, se generará una notificación.</li> <li>• Si se agota un insumo para preparar algún producto, se generará una notificación.</li> </ul>				
<p><b>Criterio de Aceptación:</b> Funcionamiento correcto de la ventana agregar pedido.</p>				

Historia de Usuario	
HU_ID: 6	Nombre: Ventana modificar pedido.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
<b>Descripción:</b> Yo como usuario vendedor, espero contar con una ventana en la cual pueda modificar pedidos, la cual me permita modificar los productos de un pedido y la cantidad de estos.	
	
<b>Observaciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se estén agotando los insumos para preparar algún producto, se generará una notificación.</li> <li>• Si se agota un insumo para preparar algún producto, se generará una notificación.</li> </ul>	
<b>Criterio de Aceptación:</b> Funcionamiento correcto de la ventana modificar pedido.	

Historia de Usuario	
HU_ID: 7	Nombre: Cambio de mesa.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
<b>Descripción:</b> Yo como usuario vendedor, espero contar con una opción en la cual pueda mover los pedidos de una mesa a otra.	
<b>Observaciones:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Al hacer el cambio de mesa los pedidos de una mesa se anexan a los de la otra.</li> </ul>	
<b>Criterio de Aceptación:</b> Funcionamiento correcto del movimiento de los pedidos.	

Historia de Usuario	
HU_ID: 8	Nombre: Generar factura.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1

**Descripción:** Yo como usuario vendedor, espero contar con una ventana en la cual pueda generar la factura con los productos que se desean pagar además de una opción donde diga cuanto cambio se debe entregar según el monto de pago.

The screenshot shows a web application window titled "Factura Mesa". It features a table with the following columns: CODIGO, PRODUCTO, CANTIDAD, COSTO, PAGO PARCIAL, and CANTIDAD A PAGAR. Below the table, there is a section with "Precio a Pagar: \$\$\$\$\$" and a text input field labeled "Monto de Pago". At the bottom, there are four buttons: "PAGO PARCIAL", "CAMBIO A ENTREGAR", "ACEPTAR", and "VOLVER".

**Observaciones:**

- Se deben permitir pagos parciales del pedido, al igual que pagos totales.

**Criterio de Aceptación:** Funcionamiento correcto de la generación de facturas (facturas marco conceptual).

Historia de Usuario	
HU_ID: 9	Nombre: Manejo del inventario Productos.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: Yo como administrador deseo tener un manejo de mi inventario el cual me permita agregar nuevos insumos o modificar los existentes.	

**Observaciones:** los insumos son los materiales con los cuales se realizan las recetas de los productos.

**Criterio de Aceptación:** Funcionamiento correcto de la administración del inventario.

Historia de Usuario	
HU_ID: 10	Nombre: Exportar.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: yo como administrador deseo tener una ventana donde pueda exportar a un archivo xmls, las ventas realizadas en el bar.	


  

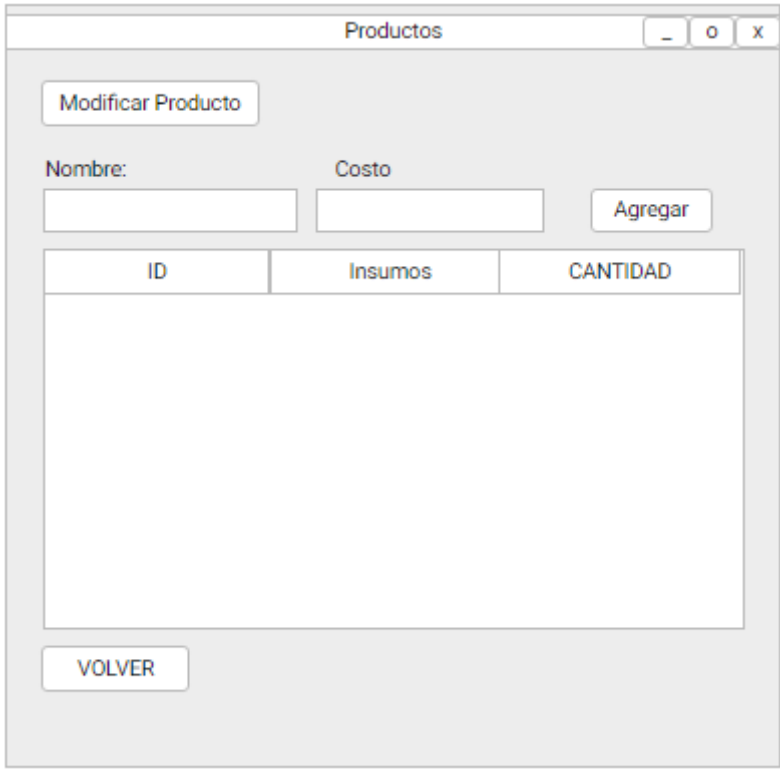
**Observaciones:** Se debe poder seleccionar la fecha de inicio y final de los registros.

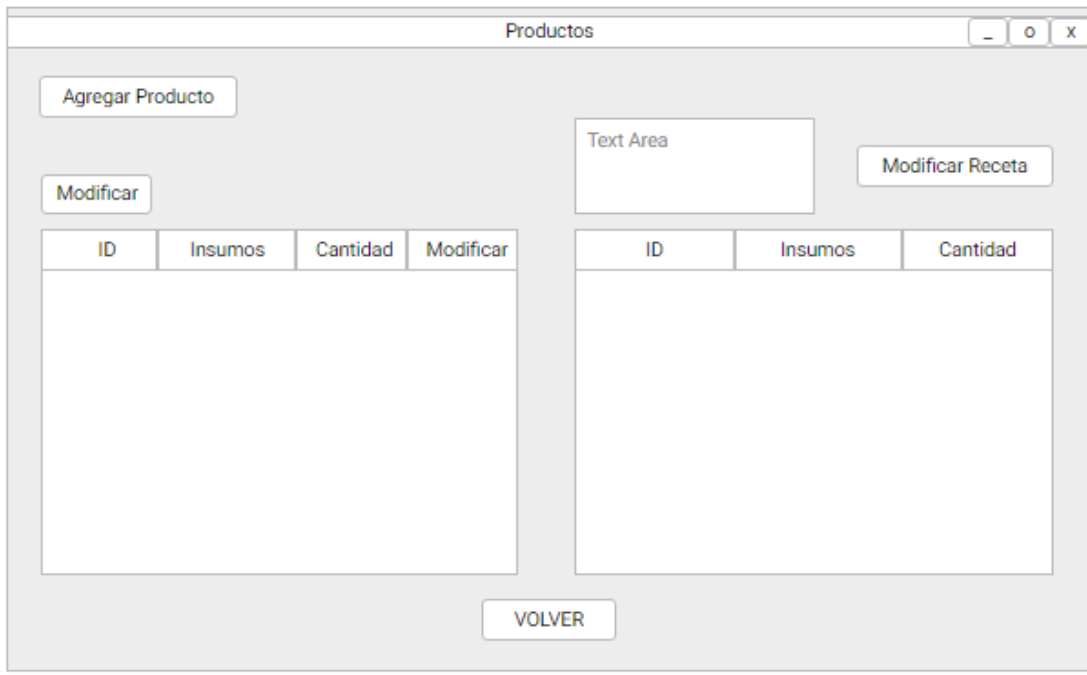
**Criterio de Aceptación:** Funcionamiento correcto de la generación del archivo xmls teniendo en cuenta caja base, eventos y ventas.

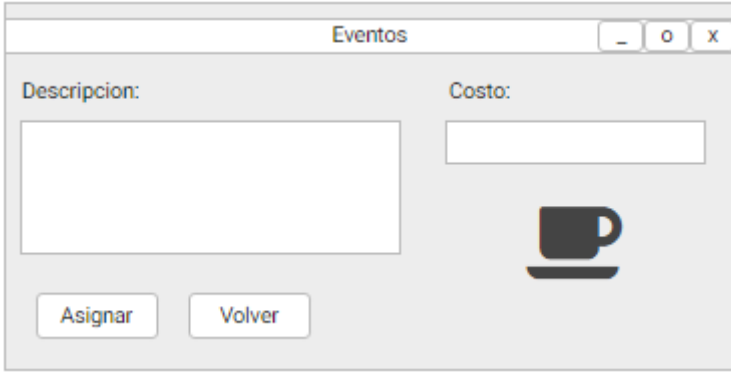
Historia de Usuario
---------------------

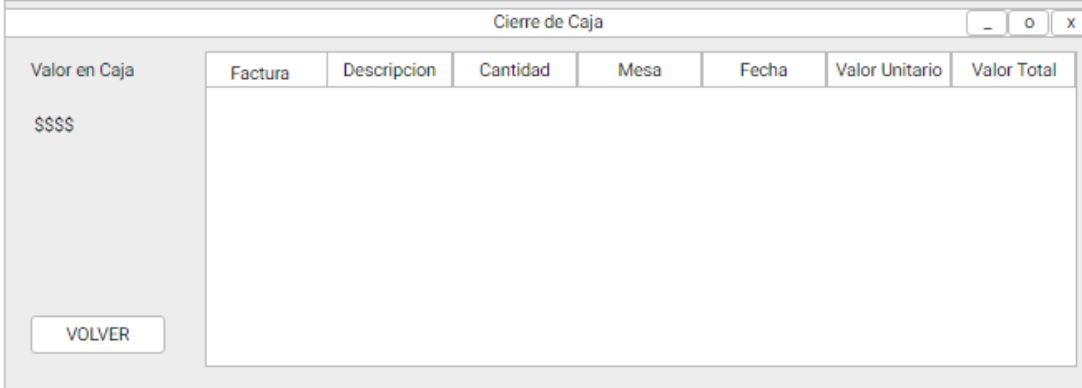



<b>HU_ID: 11</b>	<b>Nombre: Asignar Caja Base.</b>
<b>Prioridad en Negocio: Alta</b>	<b>Iteración Asignada: 1</b>
<b>Descripción: yo como administrador deseo tener una ventana donde pueda definir una caja base al inicio del día.</b>	
	
<b>Observaciones: este monto debe verse reflejado en los registros de cierre de caja y los exportados.</b>	
<b>Criterio de Aceptación: Funcionamiento correcto de la asignación del monto de la caja base.</b>	

Historia de Usuario	
<b>HU_ID: 12</b>	<b>Nombre: Agregar Productos.</b>
<b>Prioridad en Negocio: Alta</b>	<b>Iteración Asignada: 1</b>
<b>Descripción: yo como administrador deseo tener una ventana donde pueda agregar nuevos productos definiendo su nombre, su costo y la cantidad de insumos necesarios para la realización.</b>	
	
<b>Observaciones: cuando se agrega el un nuevo producto se debe definir la receta el nombre y el precio del producto.</b>	
<b>Criterio de Aceptación: Funcionamiento correcto de la creación de los productos con su nombre, receta y precio.</b>	

Historia de Usuario	
HU_ID: 13	Nombre: Modificar Productos.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: Yo como administrador deseo tener una ventana donde pueda modificar los productos registrados dentro del bar.	
	
Observaciones: las modificaciones solo se realizan sobre productos existentes y los cambios se realizan sobre su receta su precio.	
Criterio de Aceptación: Funcionamiento correcto de las modificaciones realizadas.	

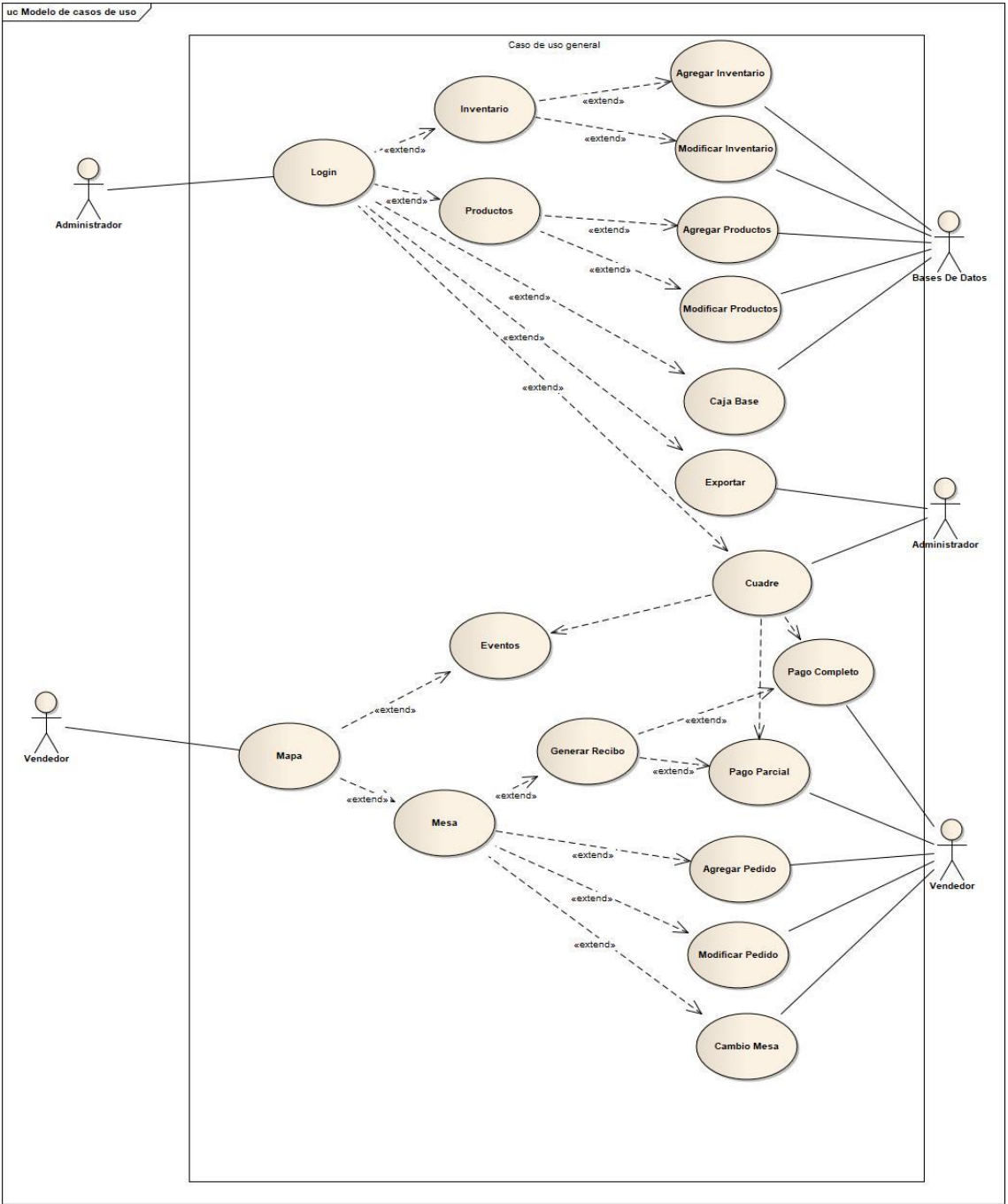
Historia de Usuario	
HU_ID: 14	Nombre: Registro de Eventos.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
Descripción: yo como administrador deseo tener una ventana donde pueda registrar eventos que sucedan durante el transcurso del día.	
	
Observaciones: los eventos pueden ser positivos como negativos para los ingresos del bar, deben llevar una descripción de lo sucedido y ser registrados en el cierre de caja.	
Criterio de Aceptación: Funcionamiento correcto del registro de los eventos (marco conceptual “eventos”).	

Historia de Usuario	
HU_ID: 15	Nombre: Cierre de Caja.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
<b>Descripción:</b> yo como administrador deseo tener una ventana donde pueda realizar un cierre de caja en donde se detallen las ventas realizadas, los eventos ocurridos y los ingresos realizados durante el día.	
	
<b>Observaciones:</b> Se debe tener en cuenta la caja base y los eventos tanto positivos como negativos en el transcurso del día.	
<b>Criterio de Aceptación:</b> Funcionamiento correcto de la generación del cierre de caja teniendo en cuenta caja base y eventos ocurridos.	

Historia de Usuario	
HU_ID: 16	Nombre: Sesión de Administrador.
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
<b>Descripción:</b> yo como administrador deseo tener una ventana para acceder a las opciones del administrador con un usuario y una contraseña.	
	
<b>Observaciones:</b> Esta contraseña es única e inmodificable y solo la conoce el administrador.	
<b>Criterio de Aceptación:</b> Funcionamiento correcto del acceso a las opciones de administrador.	

### 8.3. CASOS DE USO

#### 8.3.1. DIAGRAMA CASO DE USO GENERAL



#### 8.3.2. CASOS DE USO ESPECÍFICOS

		Documento: <b>CU-001</b>	Rev.: <b>1</b>
	Nombre: <b>LOGIN</b>	Página: <b>1 de 2</b>	
	Responsables: <b>Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia</b>	Estado: <b>DESARROLLO</b>	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	Validar que la persona a acceder sea el administrador.
<b>Resumen:</b>	Este caso de uso comienza cuando se desea acceder a la ventana del administrador, el sistema solicitara la cuenta y la contraseña del administrador para poder acceder.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador se debe encontrar registrado en el sistema
<b>Poscondiciones:</b>	El administrador accederá a las opciones exclusivas para él.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. Se solicita entrar a la ventana del administrador.	2. El sistema visualiza la ventana login.
	3. El sistema solicita la cuenta y la contraseña del administrador.
4. El usuario ingresa la cuenta y la contraseña.	5. El sistema valida los datos suministrados por el usuario.
	6. El sistema acepta los datos.
	7. El sistema visualiza la ventana del administrador.
8. El usuario visualiza la ventana del administrador.	

Eventos Alternos
Si el sistema no acepta la cuenta y la contraseña suministradas por el usuario, el sistema no permitirá la visualización de la vista administrador.

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-002	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b> EXPORTAR	<b>Página:</b> 1 de 2	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	Exportar archivos .xml con las ventas y eventos realizados en un rango de fechas.
<b>Resumen:</b>	El administrador accede a la ventana exportar, ingresa una fecha inicial y una fecha final con las cuales se generar los archivo .xml con las ventas y eventos generados en ese rango.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador ya validó sus datos a través del login.
<b>Poscondiciones:</b>	El administrador obtendrá los archivos .xml con la información solicitada
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador solicita acceder a la ventana exportar.	2. El sistema visualiza la ventana exportar.
	3. El sistema solicita dos fechas, una inicial y una final.
4. El administrador ingresa las fechas que desea.	5. El sistema solicita la ruta en donde se guardaran los archivos.
6. El administrador ingresa la ruta que desea	
	7. El sistema consulta en su base de datos las ventas y eventos registrados en ese rango de fechas.
	8. El sistema genera dos archivos .xml en la ruta especificada con las ventas y los eventos encontrados.
9. El administrador recibe los archivos creados.	

Eventos Alternos
Si el sistema no encuentra ninguna venta o evento en el rango de fechas recibido se generan los archivos vacíos.

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		Documento: <b>CU-003</b>	Rev.: <b>1</b>
		Nombre: <b>CAJA BASE</b>	Página: <b>1 de 2</b>
		Responsables: Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	Estado: <b>DESARROLLO</b>

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	Guardar la caja base con la que se inicia el día de trabajo.
<b>Resumen:</b>	El administrador registra el valor de la caja base con la que se inicia el día
<b>Precondiciones:</b>	El administrador ya validó sus datos a través del login.
<b>Poscondiciones:</b>	El sistema ya contará con la caja base para realizar el cuadre del día
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador solicita acceder a la ventana caja base.	2. El sistema visualiza la ventana caja base.
	3. El sistema solicita el valor de caja base.
4. El administrador ingresa el valor de la caja base.	5. El sistema guarda en la base de datos el valor de caja base con la fecha a la que corresponde.

Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		Documento: <b>CU-004</b>	Rev.: <b>1</b>
		Nombre: <b>CUADRE</b>	Página: <b>1 de 2</b>
		Responsables: Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	Estado: <b>DESARROLLO</b>

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	El administrador pueda visualizar el dinero generado en el transcurso del día de trabajo.
<b>Resumen:</b>	El administrador solicita el cuadro al sistema, este le visualiza las ventas y eventos registrados en el transcurso del día y la cantidad de dinero que debe haber en la caja.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador ya validó sus datos a través del login.
<b>Poscondiciones:</b>	El administrador obtendrá el valor que debe haber en la caja.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001, CU-003, CU-005, CU-017
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador solicita acceder a la ventana de cuadro.	2. El sistema visualiza la ventana de cuadro.
	3. El sistema consulta en su base de datos las ventas, los eventos y la caja base correspondiente al día actual.
	4. El sistema lista el resultado de la consulta.
	6. El sistema calcula el valor del dinero que debe haber en la caja.
7. El administrador visualiza la ventana con sus datos correspondientes.	

Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-005	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b>	<b>EVENTOS</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor



1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Sánchez	Felipe
---	------------	--	-----------------------------	----------------	--------

#### DOCUMENTOS DE REFERENCIA

Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Vendedor
<b>Propósito:</b>	Permitir que el vendedor pueda registrar un evento ocurrido en el transcurso del día de trabajo.
<b>Resumen:</b>	El vendedor registra una descripción y la cantidad de dinero costo si es necesario.
<b>Precondiciones:</b>	El vendedor visualiza el mapa del lugar.
<b>Poscondiciones:</b>	El sistema registrará los eventos ocurridos en el día.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-007
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

#### Curso Normal de los Eventos

Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El vendedor solicita acceder a la ventana eventos	2. El sistema visualiza la ventana eventos.
	3. El sistema solicita una descripción del evento y si es necesario el costo del evento.
4. El vendedor ingresa los datos solicitados.	5. El sistema guarda en su base de datos el evento generado por el vendedor con la fecha actual.

#### Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-006	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b> MESA		<b>Página:</b> 1 de 2
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia		<b>Estado:</b> DESARROLLO

#### Control de Versiones del Documento

Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

#### DOCUMENTOS DE REFERENCIA

Identificador	Título

<b>INFORMACIÓN GENERAL</b>	
<b>Actores:</b>	Vendedor
<b>Propósito:</b>	Acceder a la ventana de la mesa seleccionada.
<b>Resumen:</b>	El vendedor selecciona la mesa a la que quiere acceder, el sistema visualizará la ventana correspondiente a esa mesa con sus respectivas funcionalidades.
<b>Precondiciones:</b>	El Vendedor Visualiza el mapa del lugar.
<b>Poscondiciones:</b>	El vendedor visualizará la ventana con las funcionalidades de la mesa seleccionada.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-007
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El vendedor selecciona una mesa del mapa.	2. El sistema visualiza la ventana de la mesa seleccionada.
	3. El sistema consulta en su base de datos, los pedidos que se encuentren pendientes en esa mesa.
	4. El sistema lista el resultado de la consulta.
3. El vendedor visualiza la ventana de la mesa seleccionada.	

Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-007	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b>	<b>MAPA DEL LUGAR</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

<b>INFORMACIÓN GENERAL</b>	
<b>Actores:</b>	Vendedor
<b>Propósito:</b>	Visualizar la ventana donde se encuentra el mapa del lugar con

	sus respectivas mesas.
<b>Resumen:</b>	El vendedor solicita acceder a la ventana donde se encuentra el mapa del lugar con sus respectivas mesas, el sistema visualiza esta ventana.
<b>Precondiciones:</b>	El vendedor solicita ver el mapa del lugar.
<b>Poscondiciones:</b>	El vendedor visualiza el mapa del lugar.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El vendedor solicita acceder al mapa del sitio.	2. El sistema visualiza la ventana donde se encuentra en mapa del lugar.
3. El vendedor visualiza la ventana donde se encuentra el mapa del sitio.	

Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-008	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b>	<b>AGREGAR PEDIDO</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Página:</b> 1 de 2	<b>Estado:</b> DESARROLLO

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Vendedor
<b>Propósito:</b>	Agregar pedido a la mesa seleccionada.
<b>Resumen:</b>	El vendedor accede a ventana agregar pedido, en esta ventana ingresara el nombre del producto y la cantidad, el sistema registrara ese pedido a la mesa seleccionada.
<b>Precondiciones:</b>	El vendedor selecciono una mesa del mapa.
<b>Poscondiciones:</b>	El vendedor visualiza el pedido realizado.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-006
<b>Prioridad:</b>	1

<b>Comentarios:</b>	
---------------------	--

<b>Curso Normal de los Eventos</b>	
<b>Acción de los Actores</b>	<b>Respuesta del Sistema</b>
1. El vendedor solicita acceder a la opción agregar pedido en ventana de la mesa.	2. El sistema visualiza la ventana agregar pedido.
	3. El sistema solicita el nombre del producto.
	4. El sistema lista en la ventana los productos encontrados.
5. El vendedor ingresa la cantidad que necesita del producto.	
6. El vendedor confirma el producto pedido.	
	7. El sistema registra el producto y la cantidad pedida a su base de datos.

<b>Eventos Alternos</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el vendedor desea agregar más productos al pedido se repite el caso de usos desde el paso 3.</li> <li>• Si los insumos para preparar el producto se agotan o hay una cantidad menor a 10, el sistema genera una ventana de alerta, avisando cual es el insumo que se agotó o se va a agotar con la cantidad que queda.</li> <li>• si los insumos no son suficiente no se genera el pedido.</li> </ul>

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> <b>CU-009</b>	<b>Rev.:</b> <b>1</b>
	<b>Nombre:</b>	<b>INVENTARIO</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> <b>DESARROLLO</b>	

<b>Control de Versiones del Documento</b>				
<b>Versión</b>	<b>Creación</b>	<b>Liberación</b>	<b>Descripción del Cambio</b>	<b>Autor</b>
1	11/02/2018		Se establece el caso de uso	Diego Alejandro Valencia Bermúdez

<b>DOCUMENTOS DE REFERENCIA</b>	
<b>Identificador</b>	<b>Título</b>

#### **INFORMACIÓN GENERAL**

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	Acceder a la ventana del inventario.
<b>Resumen:</b>	el Administrador selecciona la opción de ver el inventario donde visualiza los insumos existentes
<b>Precondiciones:</b>	El administrador ya validó sus datos a través del login.
<b>Poscondiciones:</b>	El administrador visualiza la ventana inventario.

<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El Administrador solicita acceder a la ventana de inventario.	2. El sistema visualiza la ventana del inventario.
	3. El sistema consulta en la base de datos la información del inventario.
	4. El sistema lista la información del inventario.
5. el Administrador visualiza la ventana de inventario.	

Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-010	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b>	<b>PRODUCTOS</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	11/02/2018		Se establece el caso de uso	Diego Alejandro Valencia Bermúdez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	Acceder a la ventana de los productos.
<b>Resumen:</b>	El Administrador selecciona la opción de ver productos donde puede agregar o modificar productos.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador ya validó sus datos a través del login.
<b>Poscondiciones:</b>	El administrador visualiza la ventana de los productos.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El Administrador solicita acceder a la ventana de productos.	2. El sistema visualiza la ventana productos.
	3. El sistema consulta en la base de datos la información del inventario y de los productos.
	4. El sistema lista los insumos.
5.El Administrador visualiza la ventana de Productos	

Eventos Alternos

Realizado por:	Firma	Fecha
Aprobado por:	Firma	Fecha

		Documento: CU-011	Rev.: 1
	Nombre: AGREGAR INVENTARIO	Página: 1 de 2	
	Responsables: Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	Estado: DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	12/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	El administrador agregar nuevo insumos al inventario.
<b>Resumen:</b>	El administrador accede a la ventana agregar inventario, el sistema le solicita el nombre del insumo y la cantidad, el administrador ingresa los datos y el sistema registra en la base de datos.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador accedió a la ventana inventario.
<b>Poscondiciones:</b>	Se actualiza el inventario que se encuentra registrado en el sistema.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001, CU-009
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

#### 1.1.1.

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador accede a la ventana inventario.	2. El sistema solicita el nombre y cantidad del insumo a agregar.

3. El administrador ingresa los datos solicitados.	3. El sistema agrega el nuevo insumo en la base de datos.
--	---

Eventos Alternos
Si el administrador ingresa la cantidad negativa el sistema no agregara este insumo.

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		Documento: <b>CU-012</b>	Rev.: <b>1</b>
	Nombre: <b>MODIFICAR INVENTARIO</b>	Página: <b>1 de 2</b>	
	Responsables: Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	Estado: <b>DESARROLLO</b>	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	12/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador
<b>Propósito:</b>	Actualizar los insumos existentes en la base de datos.
<b>Resumen:</b>	El administrador accede a opción modificar inventario, el sistema lista el inventario existente de su base de datos, el administrador modifica los insumos que deseé.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador accede a la opción modificar inventario.
<b>Poscondiciones:</b>	El inventario se actualiza con la nueva información.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001, CU-009
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador accede a la ventana inventario.	
2. El administrador accede a la opción modificar inventario.	3. El sistema consulta en su base de datos el inventario. 4. El sistema lista el resultado de la consulta.
5. El administrador modifica los insumos que deseé.	
6. El administrador confirma los cambios.	7. El sistema actualiza su base de datos con los valores modificados del inventario.

Eventos Alternos
------------------

Si el administrador ingresa una cantidad negativa en algún insumo el sistema no actualiza este insumo.

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> <b>CU-013</b>	<b>Rev.:</b> <b>1</b>
	<b>Nombre:</b> <b>AGREGAR PRODUCTOS</b>	<b>Página:</b> <b>1 de 2</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> <b>DESARROLLO</b>	

Control de Versiones del Documento				
<b>Versión</b>	<b>Creación</b>	<b>Liberación</b>	<b>Descripción del Cambio</b>	<b>Autor</b>
1	12/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
<b>Identificador</b>	<b>Título</b>

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador.
<b>Propósito:</b>	El administrador agrega un nuevo producto al sistema.
<b>Resumen:</b>	El administrador accede a la vista productos, el sistema lista los insumos que se encuentren en la base de datos, el administrador ingresa un nombre de productos, el precio, selecciona los insumos y la cantidad de estas necesarias para preparar los productos.
<b>Precondiciones:</b>	El administrado accede a la ventada productos
<b>Poscondiciones:</b>	El sistema registra un nuevo producto al sistema.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-001, CU-010
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
<b>Acción de los Actores</b>	<b>Respuesta del Sistema</b>
1. El administrador accede a la vista productos.	
	2. El sistema solicita el nombre del productos, el precio, los insumos y la cantidad necesarios para preparar este producto.
3. El administrador ingresa los datos solicitados.	
4. El administrador confirma el producto.	5. El sistema registra la receta y el producto en su base de datos.

Eventos Alternos
------------------



.....
-------

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> <b>CU-014</b>	<b>Rev.:</b> <b>1</b>
	<b>Nombre:</b> <b>MODIFICAR PRODUCTOS</b>	<b>Página:</b> <b>1 de 2</b>	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> <b>DESARROLLO</b>	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	12/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Administrador.
<b>Propósito:</b>	Modificar un producto que se encuentre registrado en el sistema.
<b>Resumen:</b>	El administrador accede a la opción modificar productos, el sistema lista los productos y los insumos. El administrador selecciona el producto que desea modificar, el administrador ingresa los nuevos datos del producto, el sistema actualiza el producto.
<b>Precondiciones:</b>	El administrador accede a la opción modificar productos.
<b>Poscondiciones:</b>	El sistema actualiza los productos seleccionados.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-00, CU-010
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El administrador accede a la opción modificar producto	2. El sistema consulta los productos y el inventario en su base de datos.
	3. El sistema lista el resultado de la consulta
3. El administrador selecciona los productos que desea modificar.	
4. El administrador ingresa los nuevos datos del producto (Descripción, costo).	
5. El administrador ingresa una descripción de la receta y la cantidad necesaria de cada insumo para preparar el producto.	
6. El administrador confirma la	7. El sistema actualiza el productos

modificación.	seleccionado y registra la nuevo receta en su base de datos
---------------	---

Eventos Alternos
El administrador se salta el paso 5, el sistema actualiza los productos seleccionados y no modifica sus recetas

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		<b>Documento:</b> CU-015	<b>Rev.:</b> 1
	<b>Nombre:</b> MODIFICAR PEDIDO	<b>Página:</b> 1 de 2	
	<b>Responsables:</b> Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	<b>Estado:</b> DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	12/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Vendedor.
<b>Propósito:</b>	Modificar pedido registrado en una mesa.
<b>Resumen:</b>	El vendedor actualiza el pedido registrado en una mesa.
<b>Precondiciones:</b>	El vendedor visualiza la ventana de la mesa.
<b>Poscondiciones:</b>	El sistema actualiza el pedido registrado en la mesa.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-006
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El vendedor solicita acceder a la ventana modificar pedido.	2. El sistema visualiza la ventana modificar pedido.
	3. El sistema consulta el pedido registrado en la mesa seleccionada.
	4. El sistema lista el pedido en la ventana.
5. El vendedor visualiza la ventana modificar pedido.	
6. El vendedor ingresa las nuevas cantidades..	
7. El vendedor confirma la modificación del pedido.	8. El sistema actualiza el pedido en el sistema.

Eventos Alternos	
<ul style="list-style-type: none"> <li>El vendedor ingresa una cantidad negativa, el sistema no actualiza ese producto.</li> <li>El vendedor ingresa una cantidad en 0, el sistema retira el producto del pedido.</li> <li>Si los insumos para preparar el producto se agotan o hay una cantidad menor a 10, el sistema genera una ventana de alerta, avisando cual es el insumo que se agotó o se va a agotar con la cantidad que queda.</li> <li>si los insumos no son suficiente no se genera el pedido.</li> </ul>	

Realizado por:	Firma	Fecha
Aprobado por:	Firma	Fecha

		Documento: CU-016	Rev.: 1
	Nombre:	CAMBIO MESA	
	Responsables: Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	Página: 1 de 2 Estado: DESARROLLO	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	12/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

Actores:	Vendedor
Propósito:	Cambiar los productos de una mesa a otra.
Resumen:	El vendedor selecciona los productos registrados de una mesa, selecciona la mesa a la que se hará el cambio, el sistema cambia los productos de mesa.
Precondiciones:	El vendedor accede a la ventana de la mesa.
Poscondiciones:	El sistema cambia de mesa los productos seleccionados.
Tipo:	Esencial
Referencias Cruzadas:	CU-006
Prioridad:	1
Comentarios:	

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El vendedor selecciona los productos que desea cambiar de mesa.	
2. El vendedor selecciona la mesa en la cual se hará el cambio.	
3. El vendedor confirma el cambio de mesa.	4. El sistema agrega los productos seleccionados a la mesa seleccionada.
	5. El sistema retira de la mesa los productos seleccionados.

Eventos Alternos

<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

		Documento: <b>CU-017</b>	Rev.: <b>1</b>
	Nombre: <b>GENERAR FACTURA</b>	Página: <b>1 de 2</b>	
	Responsables: Andrés Felipe Sánchez, Diego Alejandro Valencia	Estado: <b>DESARROLLO</b>	

Control de Versiones del Documento				
Versión	Creación	Liberación	Descripción del Cambio	Autor
1	10/02/2018		Se establece el caso de uso	Andrés Felipe Sánchez

DOCUMENTOS DE REFERENCIA	
Identificador	Título

#### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Actores:</b>	Vendedor.
<b>Propósito:</b>	Registrar el pago de los productos registrados en una mesa.
<b>Resumen:</b>	El vendedor accede a la ventana generar factura, el sistema lista los productos registrados en la mesa, el vendedor registra el pago completo o parcial de los productos.
<b>Precondiciones:</b>	El vendedor accede a la ventana de la mesa.
<b>Poscondiciones:</b>	El sistema registra el pago de los productos.
<b>Tipo:</b>	Esencial
<b>Referencias Cruzadas:</b>	CU-006
<b>Prioridad:</b>	1
<b>Comentarios:</b>	

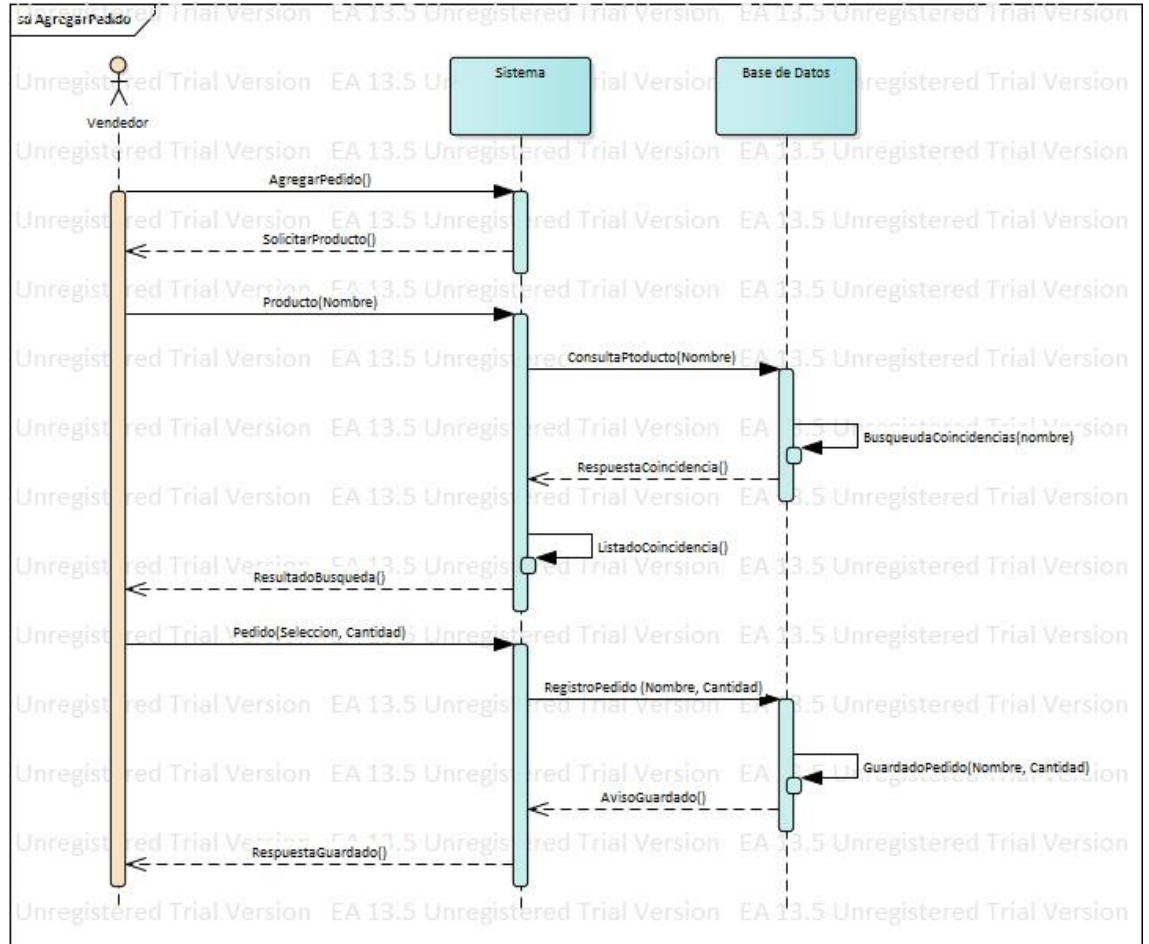
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del Sistema
1. El vendedor accede a la ventana generar factura.	2. El sistema lista los productos registrados en la mesa.
3. El vendedor selecciona los productos que se van a pagar.	
4. El vendedor confirma los productos.	5. El sistema calcula la cantidad a pagar.
	6. El sistema registra la factura generada

Eventos Alternos
Se reemplaza el paso 3, el vendedor confirma el pago completo de los productos, el sistema continuo con el paso 5.

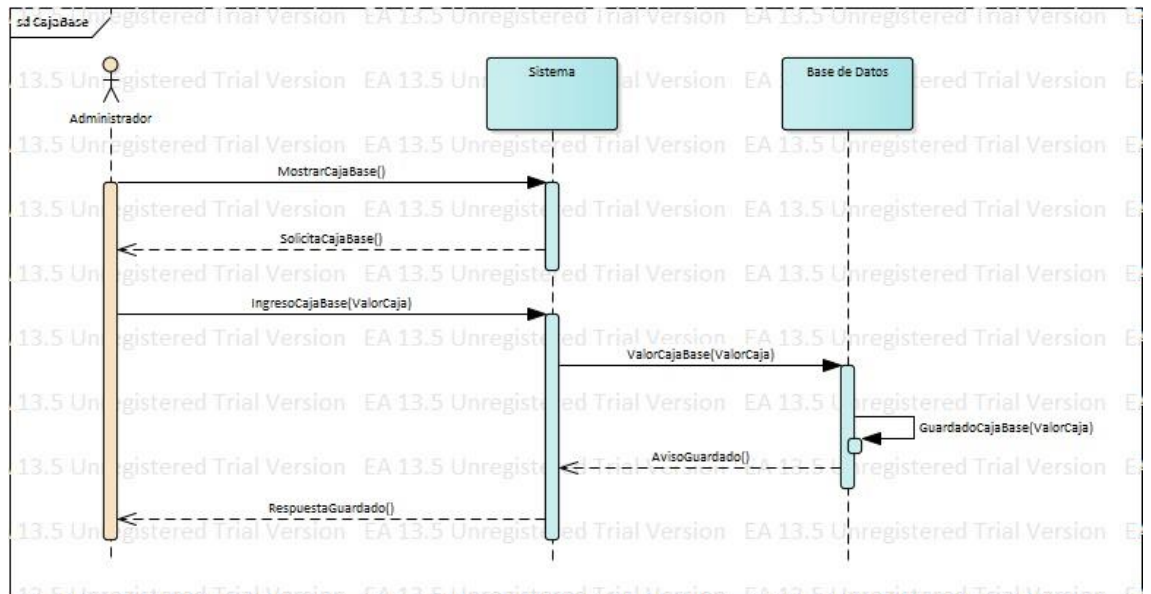
<b>Realizado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>
<b>Aprobado por:</b>	<b>Firma</b>	<b>Fecha</b>

## 8.4. DIAGRAMAS DE SECUENCIA

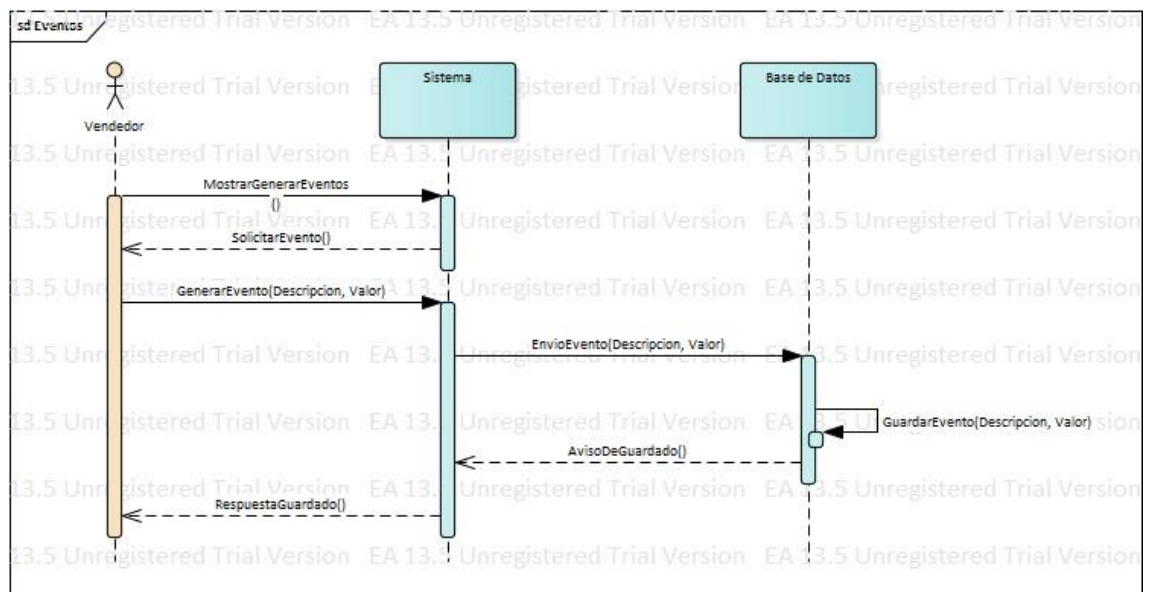
### 8.4.1. AGREGAR PEDIDO A LA MESA



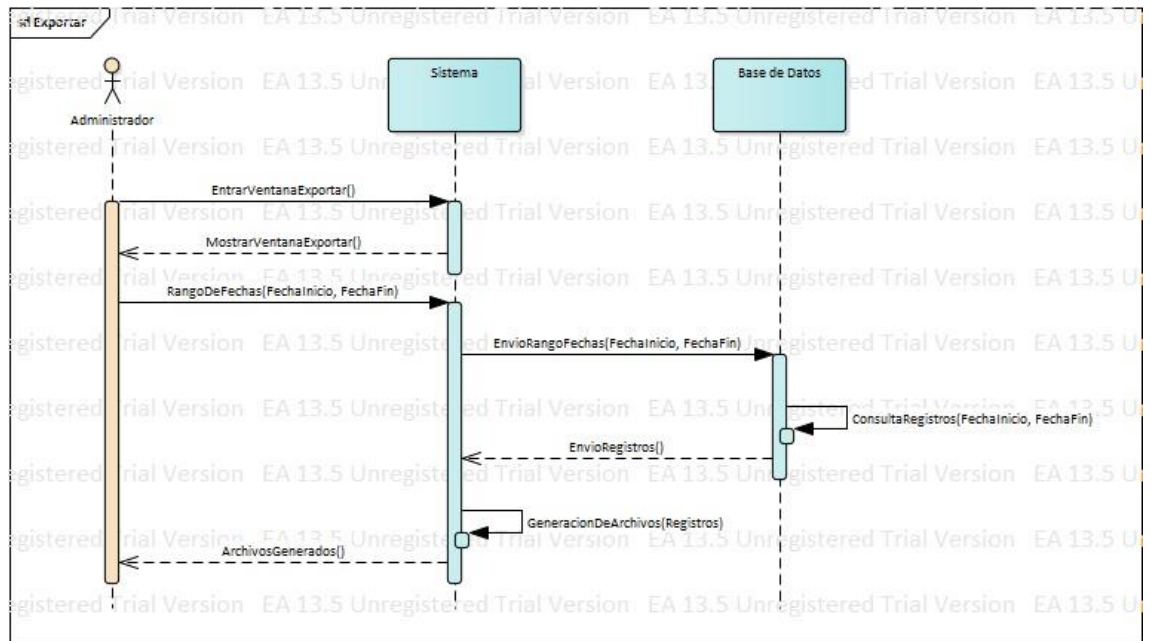
### 8.4.2. ASIGNAR CAJA BASE



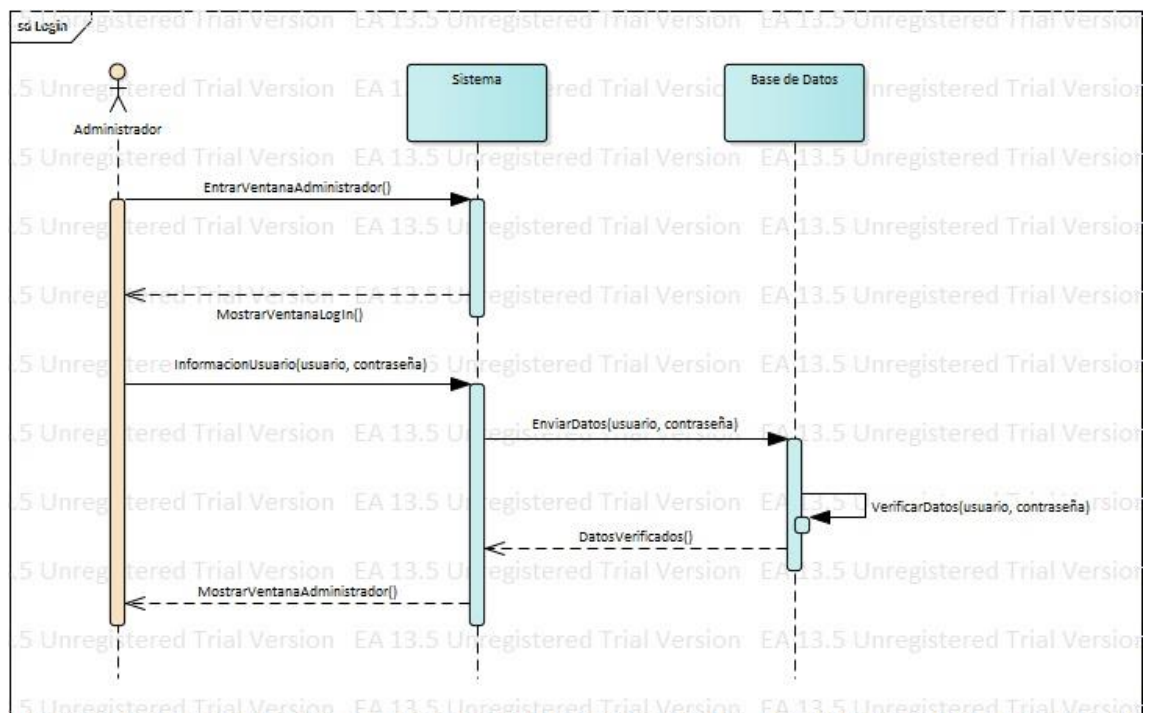
### 8.4.3. AGREGAR UN EVENTO



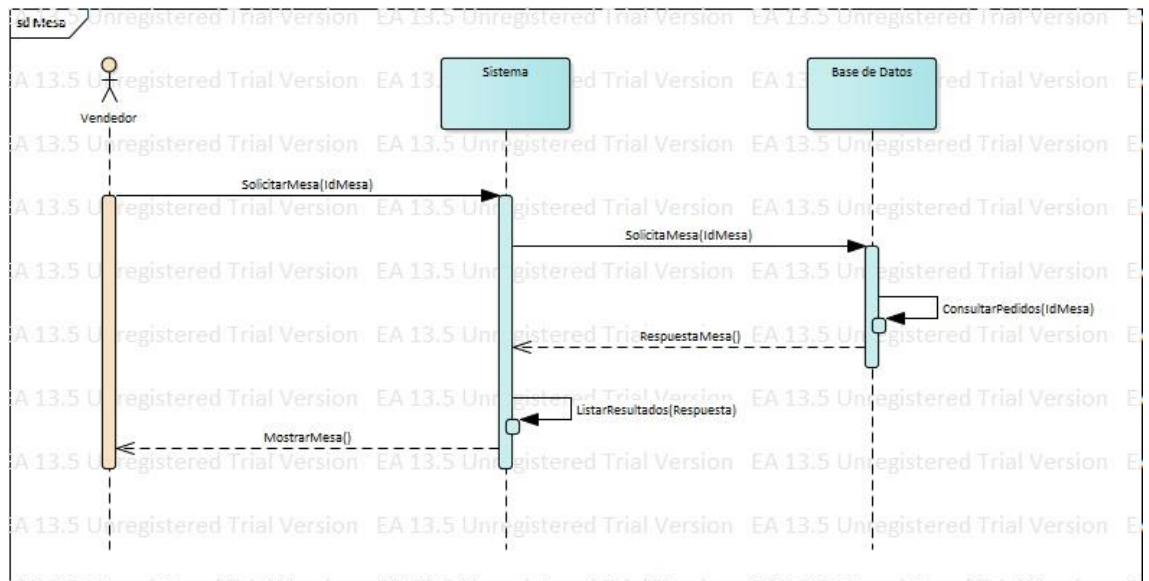
### 8.4.4. EXPORTAR



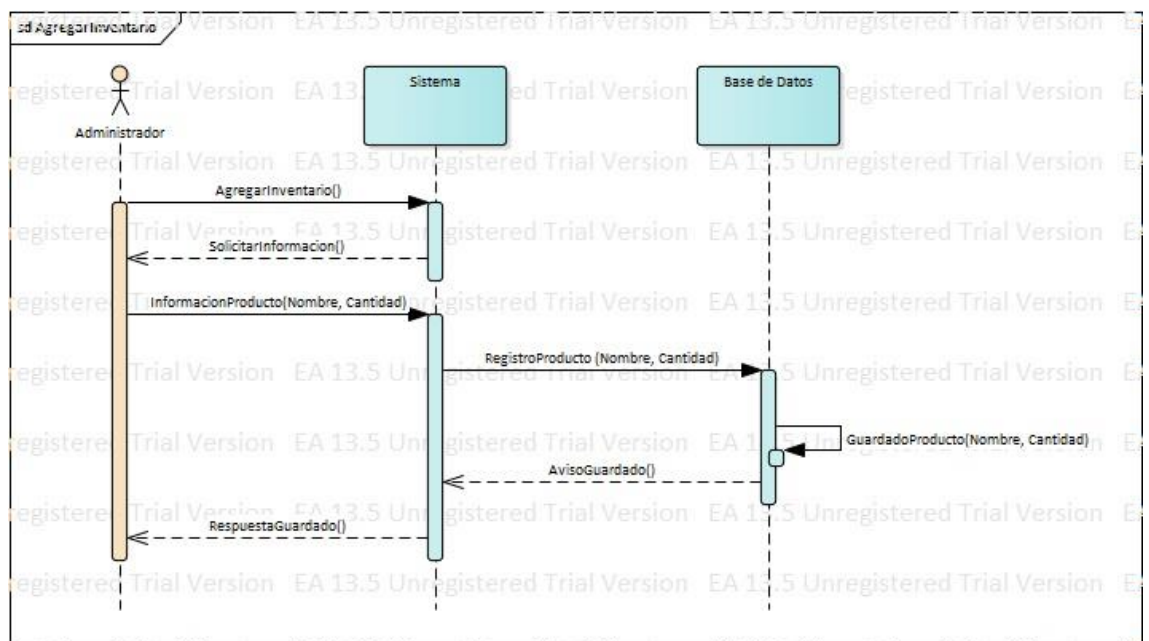
#### 8.4.5. LOGIN



#### 8.4.6. ABRIR UNA MESA

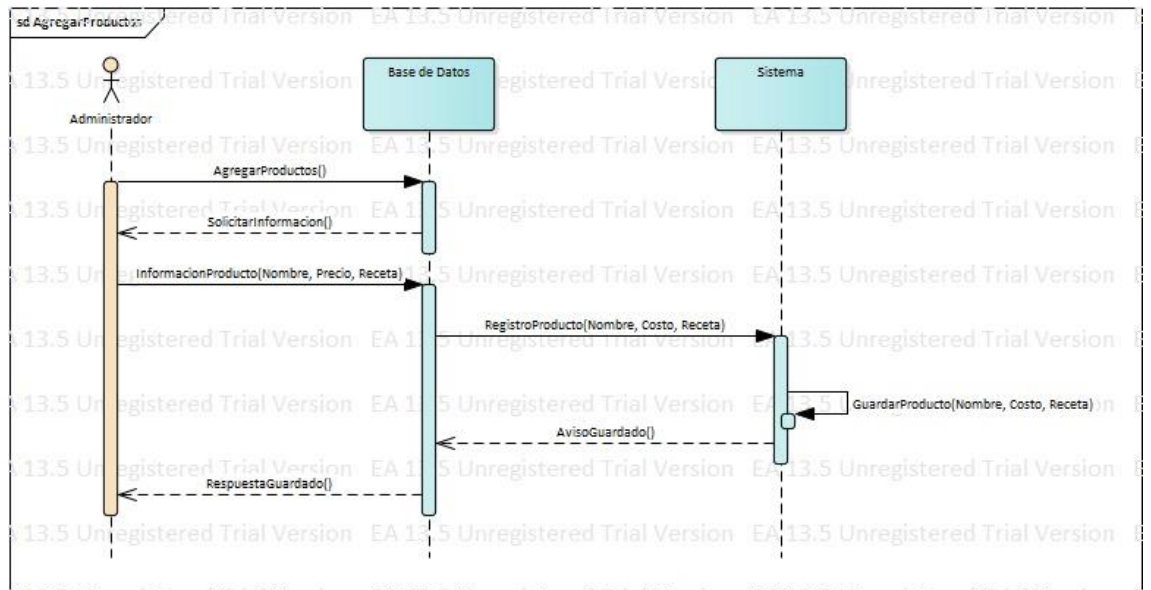


#### 8.4.7. AGREGAR AL INVENTARIO

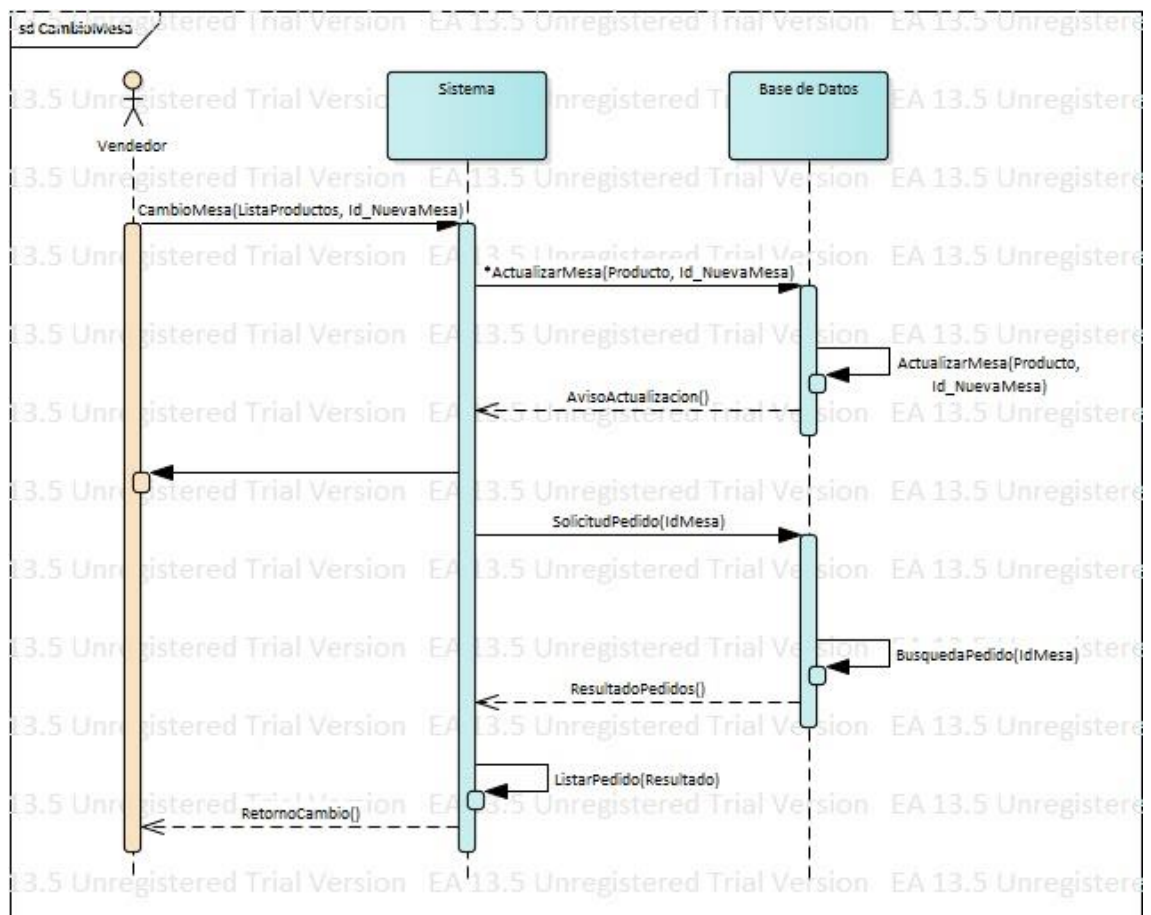


#### 8.4.8. AGREGAR UN PRODUCTO

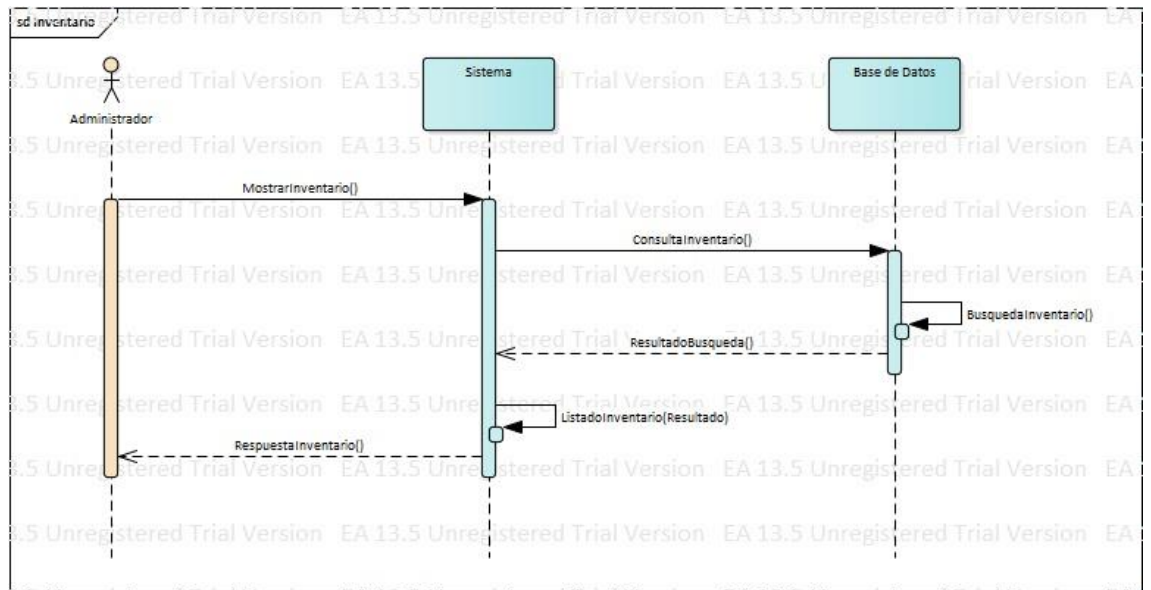




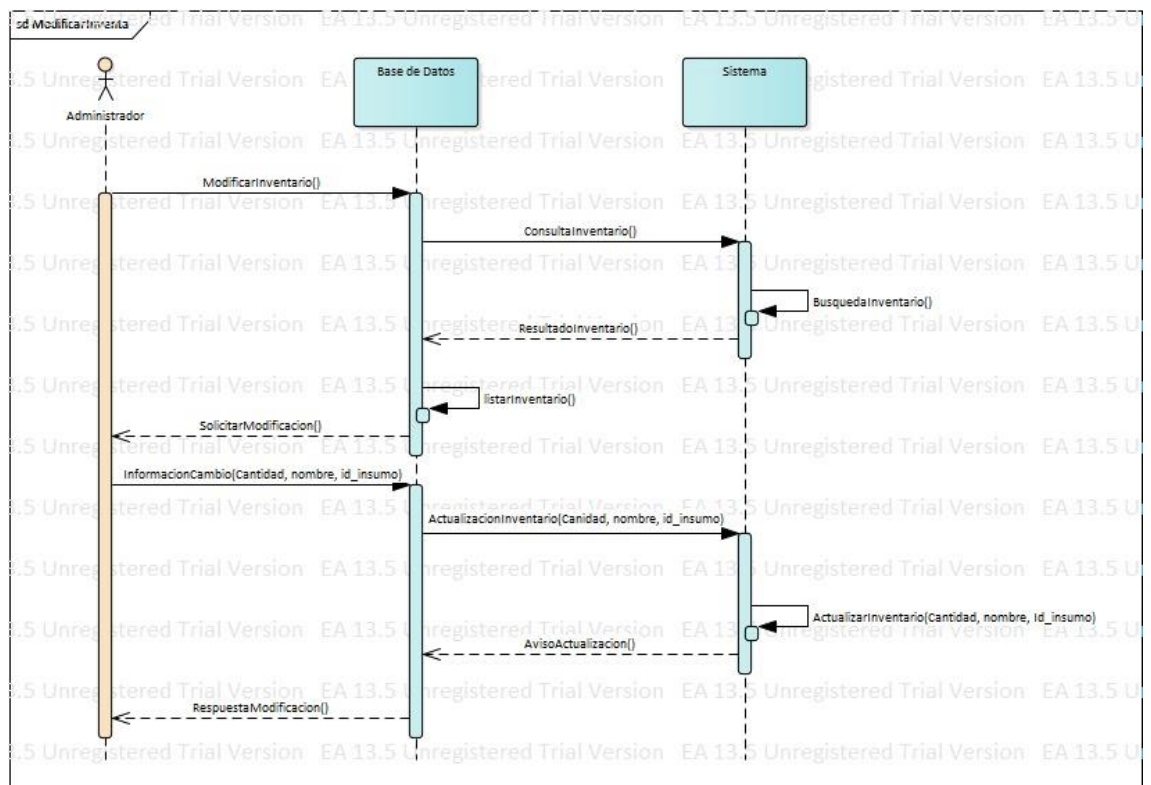
#### 8.4.9. CAMBIO DE MESA



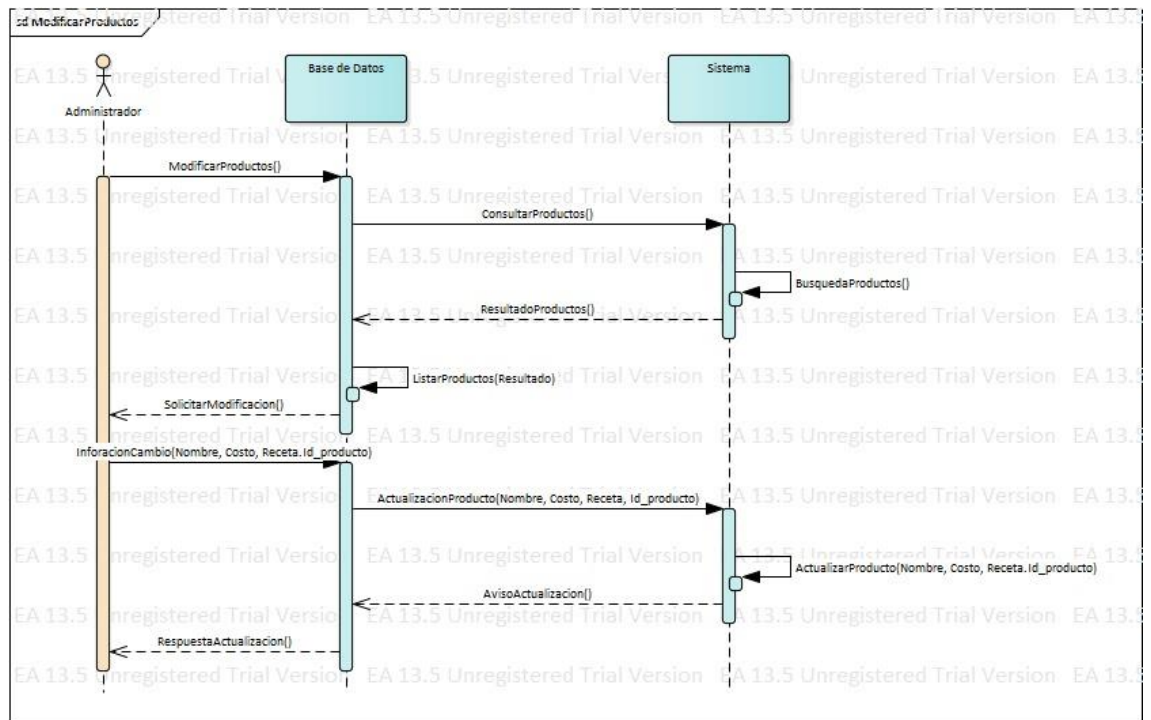
#### 8.4.10. VER INVENTARIO



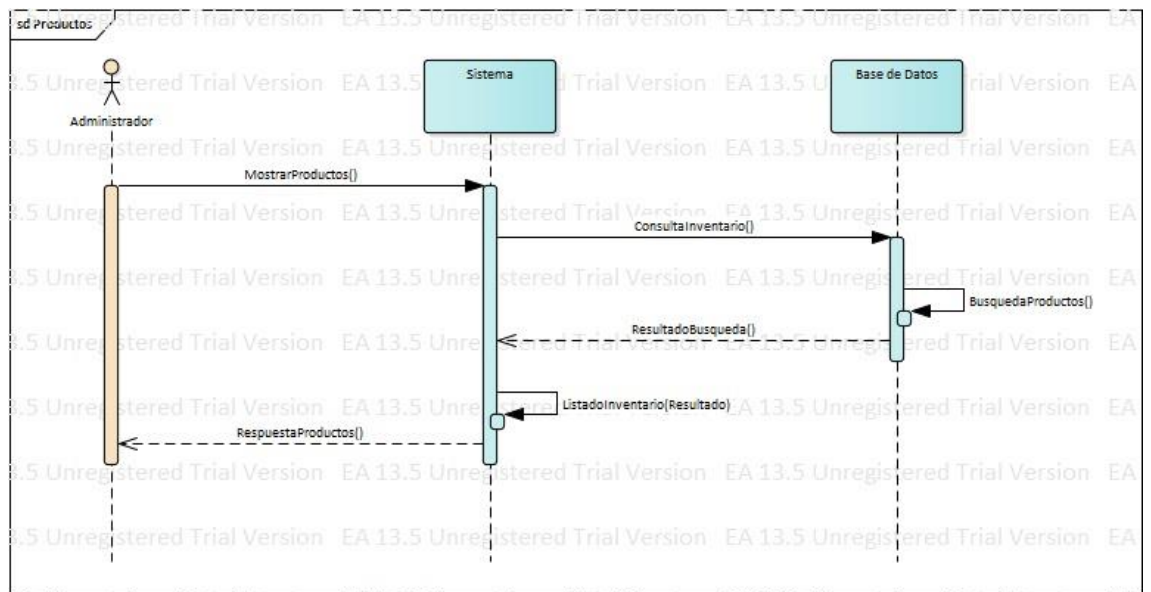
#### 8.4.11. MODIFICAR INVENTARIO



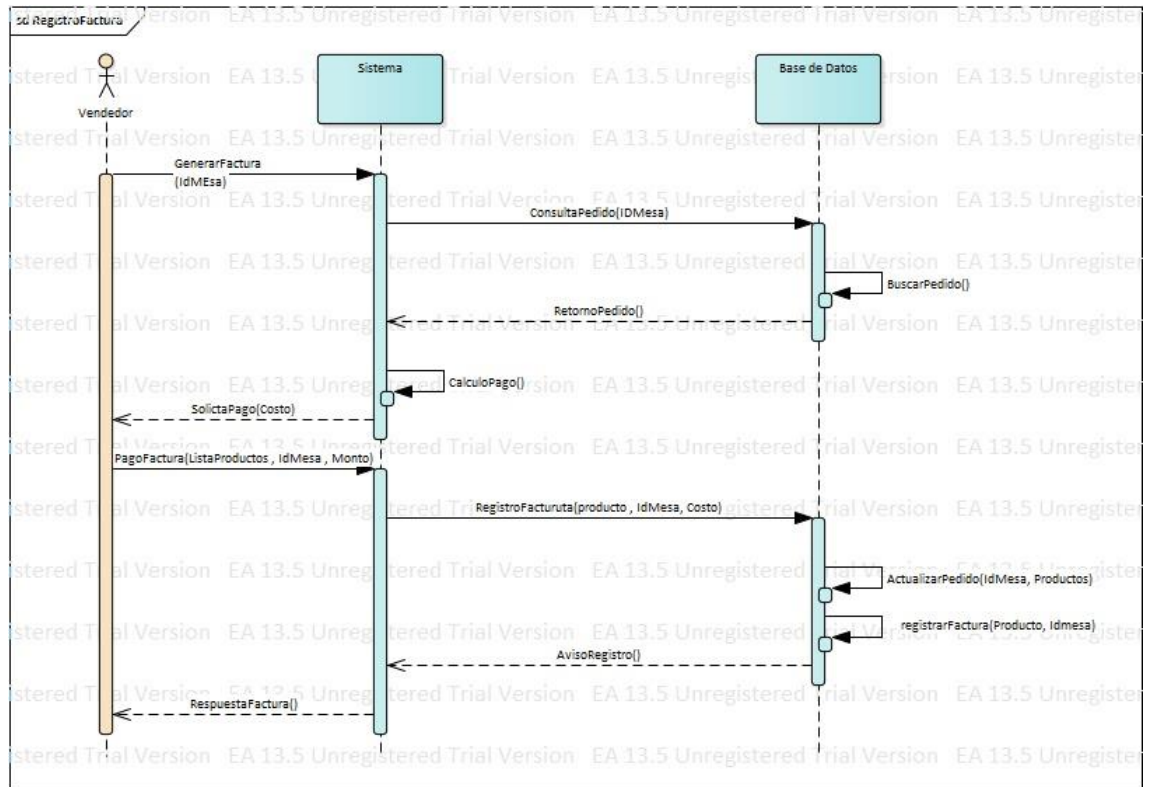
#### 8.4.12. MODIFICAR PRODUCTOS



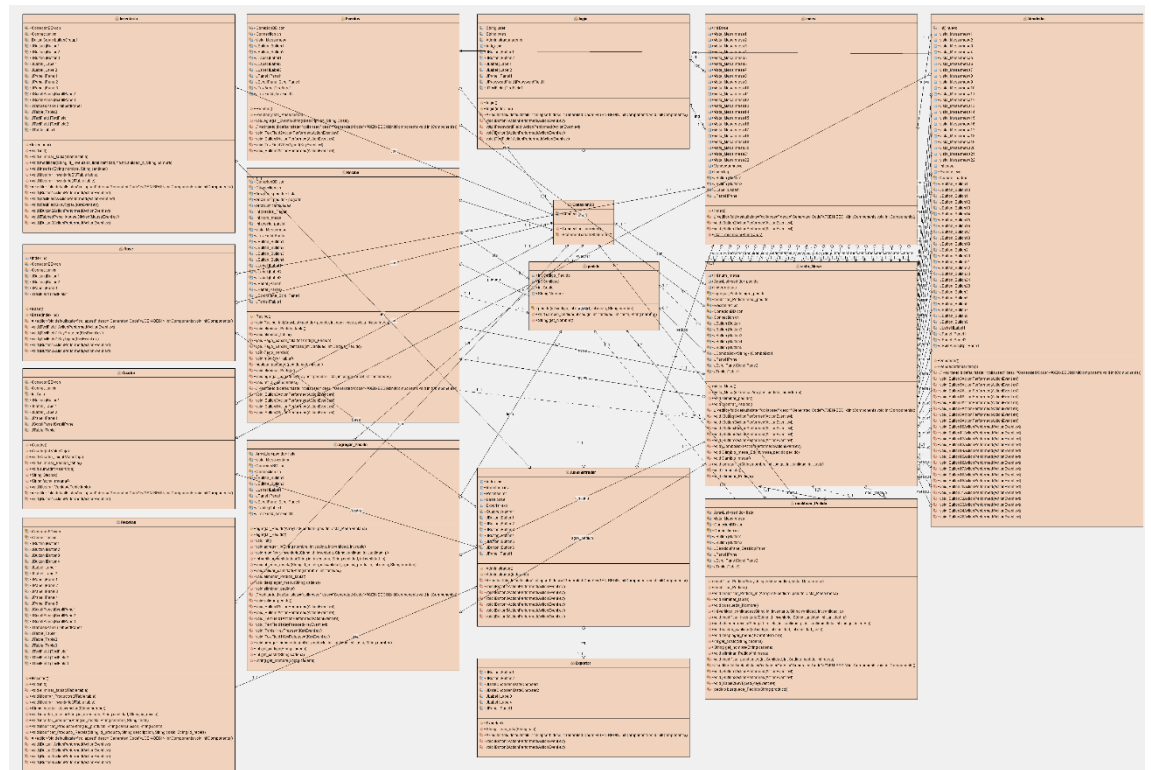
#### 8.4.13. VER PRODUCTOS



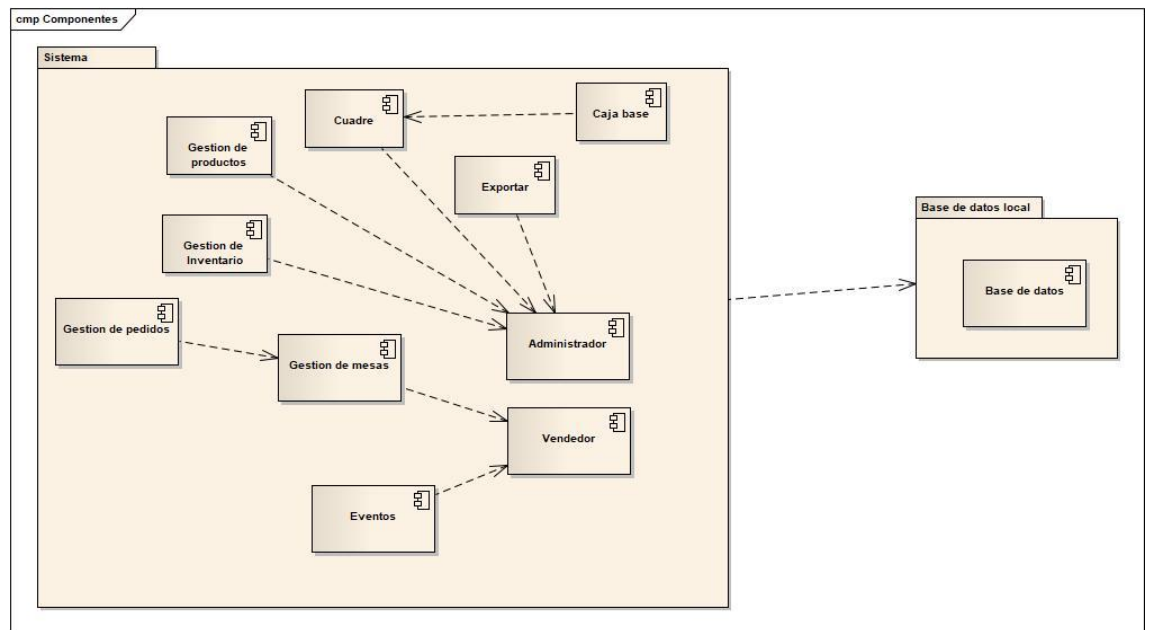
#### 8.4.14. REGISTRAR FACTURA



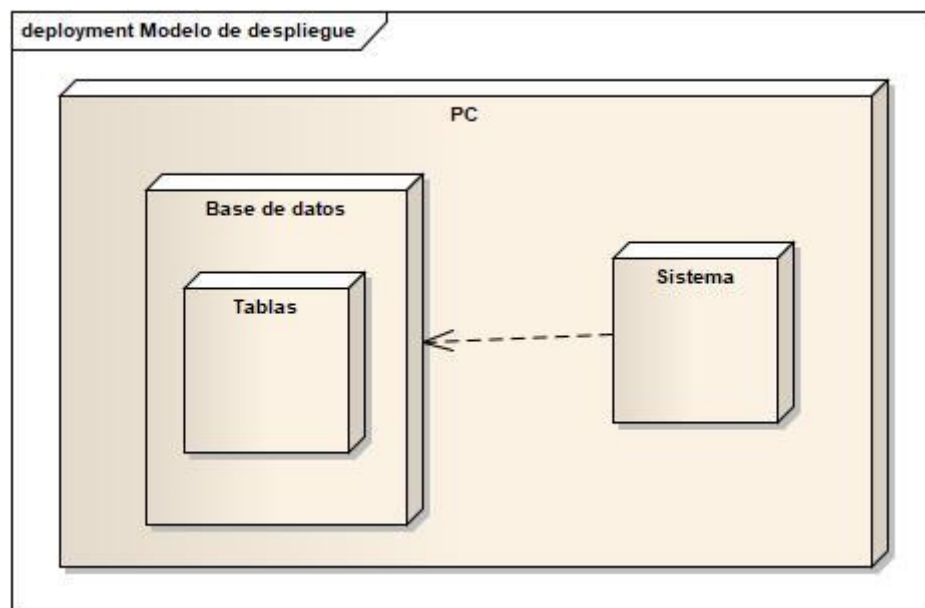
## 8.5. DIAGRAMA DE CLASES



## 8.6. DIAGRAMA DE COMPONENTES

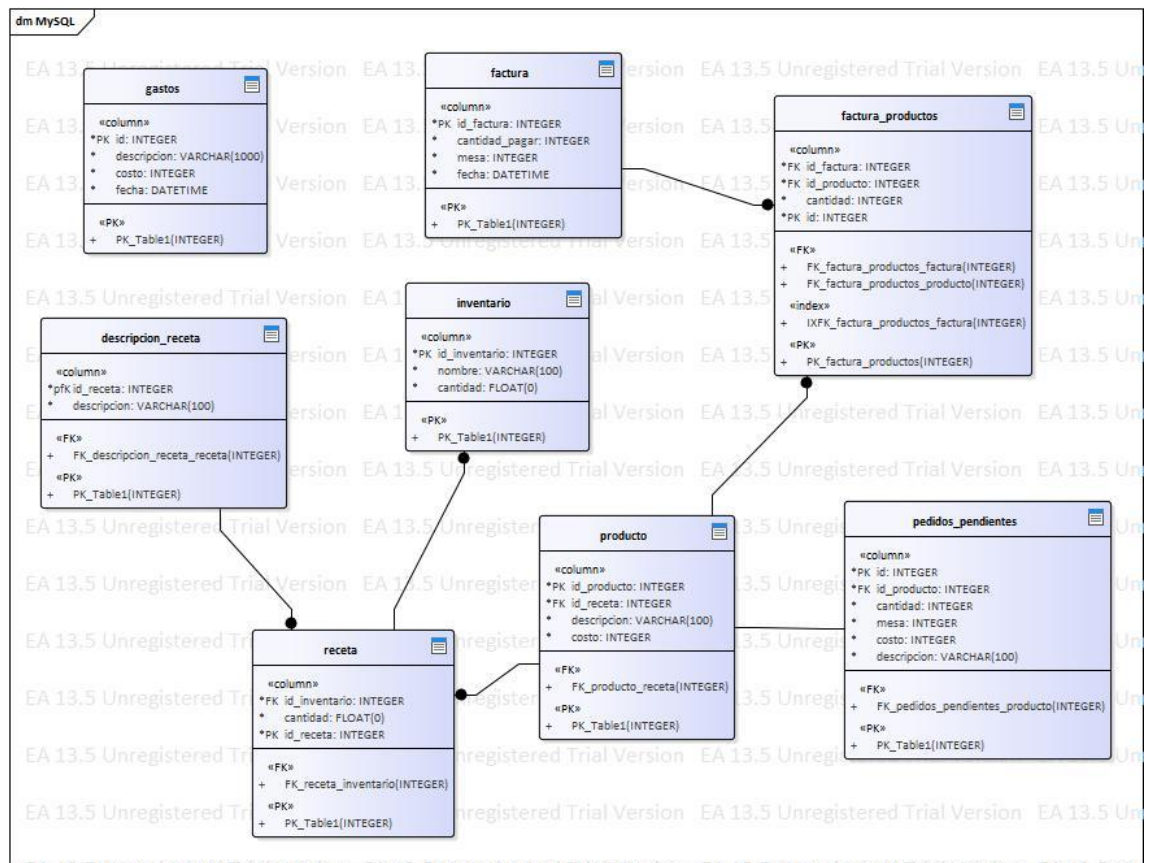


## 8.7. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



## 8.8. MODELO DE BASES DE DATOS





## 9. CONCLUSIONES

- Cada día son más los procesos manuales que se pueden reemplazar por la aplicación de un software, mejorando considerablemente la eficiencia del proceso, en este caso la atención en un Café-Bar. De acuerdo a lo anterior, se puede decir que se ha introducido la tecnología de manera que ha contribuido al sector del Comercio y Turismo.
- Al momento de iniciar con algún proyecto se debe estudiar la metodología que se va a llevar a lo largo del desarrollo del proyecto para cumplir a cabalidad con los objetivos que se quieran lograr, debido a esto, para la implementación de un prototipo que permita el manejo administrativo de un Café-Bar se basó en el modelo en cascada, esto permitió avanzar en la implementación de manera secuencial y ordenada.
- El levantamiento de requerimientos es una etapa de vital importancia en el ciclo de desarrollo de software ya que sienta las bases para la creación de un nuevo software, para esto fue vital la ayuda brindada por el administrador del Café-Bar.
- La realización de pruebas es indispensable antes de entregar al usuario final el prototipo, en esta etapa, como equipo desarrollador,

permitió ver fallas en el prototipo, así como su corrección oportuna.

- La administración del inventario, el registro de los pedidos y el control de caja son aspectos de vital importancia para un establecimiento y se debe tener un control preciso y ordenado sobre estos aspectos.

## **10. APORTES**

- Con la implementación de un prototipo que permita el manejo administrativo de un Café-Bar, aporta a dicho establecimiento una herramienta elaborada para el control del inventario administración de pedido y manejo de caja de manera rápida y ordenada.
- El prototipo que permita el manejo administrativo de un Café-Bar, satisface la necesidad que se estableció al inicio del documento, de que se reemplazara el sistema administrativo manual del establecimiento por una herramienta de software que cumpla con las necesidades del administrador.
- Con este prototipo se abrirán nuevas oportunidades para seguir con la inclusión de la tecnología en distintos establecimientos que aun realizan procesos de manera manual.

## **11. RECOMENDACIONES**

- Por tratarse de un prototipo, se recomienda estar atento al funcionamiento de este, ya que pueden ocurrir fallas en el uso y funcionamiento del prototipo.
- El diseño aquí planteado no debe ser tomado arbitrariamente, la diferencia entre cada establecimiento características.
- Si se desea mejorar el almacenamiento del prototipo, se recomienda migrar a una base de datos como PostgreSQL u Oracle.
- Este prototipo fue desarrollado en java, debido a esto se recomienda tener la versión estable de JDK.

## **12. BIBLIOGRAFIA Y WEBGRAFIA**

Roger S. Pressman, Ph.D INGENIERÍA DEL SOFTWARE. UN ENFOQUE PRÁCTICO Séptima edición  
<http://cotana.informatica.edu.bo/downloads/Id-Ingenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF>

Java™ Platform, Standard Edition 7 API Specification  
<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>

DECRETO 410 DE 1971

<http://www.alcaldiabogota.gov.co/sisjur/normas/Norma1.jsp?i=41102>

LEY 1801 DE 2016

<http://www.alcaldiabogota.gov.co/sisjur/normas/Norma1.jsp?i=66661>

LEY 1607 DE 2012

<http://www.alcaldiabogota.gov.co/sisjur/normas/Norma1.jsp?i=51040>

RESOLUCIÓN 0347 DE 2007

<http://www.alcaldiabogota.gov.co/sisjur/normas/Norma1.jsp?i=23302>

DECRETO 2395 DE 1999

<http://www.dmsjuridica.com/CODIGOS/LEGISLACION/decretos/1999/D2395de1999.htm>

### **13. ANEXOS**

Se creó un documento anexo, para dar complemento a la implementación del Prototipo web para el manejo de historias clínicas. Este documento es de importancia ya que da sustento a lo que desarrollado anteriormente. Ahí se encuentran, la toma de requerimientos, el plan de pruebas, la ejecución del plan de pruebas

Lista de anexos que contiene el documento:

- Anexo 01: Toma de requerimientos Pág. 2
- Anexo 02: Plan de pruebas Pág. 3 – 9
- Anexo 03: Ejecución plan de pruebas Pág. 10 – 13